

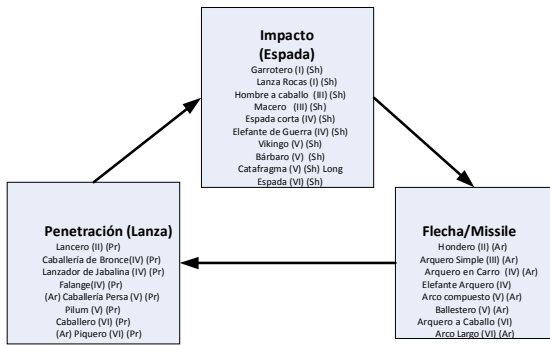
Relación de Ataque de Unidades EE

Lo mostrado entre el primer par de paréntesis es la época inicial en que la unidad puede ser entrenada, el Segundo dato entre paréntesis describe el tipo de Ataque (Ar = Flechas / Gn = Pistola / Ms = Misil / Sh = Impacto / Pr = Caballería / Ls = Laser).

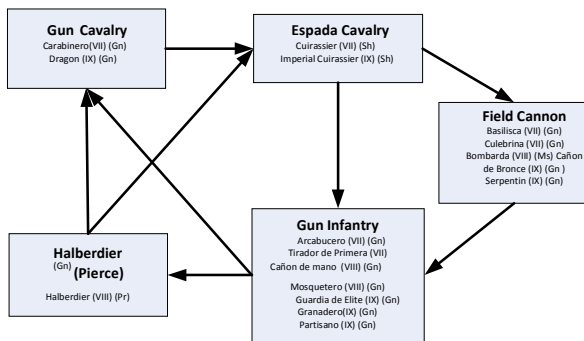
Solo unidades con bonificaciones y decrementos de ataque aparecen aquí. Unidades de asedio, Aldeanos y héroes, edificios, torres, Naves no armadas, animales, y cualquier unidad no armada no están listados.

Las flechas indican el sentido de que unidad mata a que unidad ej. Prehistoria a Media Flechas matan a unidades de Penetración.

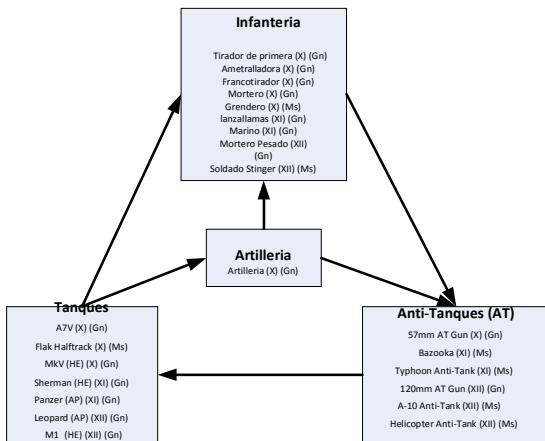
Tierra: Prehistoria (I)–Media (VI)



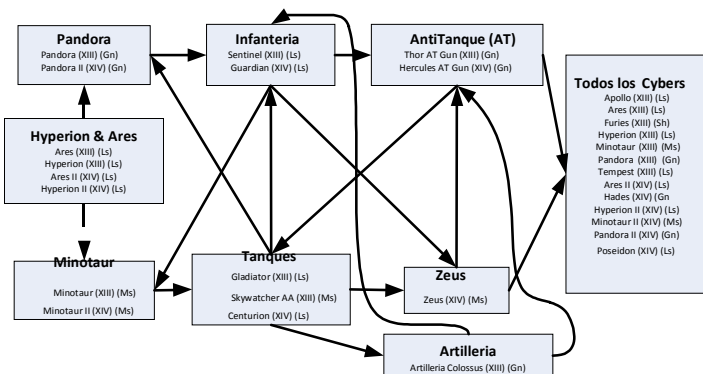
Tierra: Renacimiento (VII) – Industrial (IX)



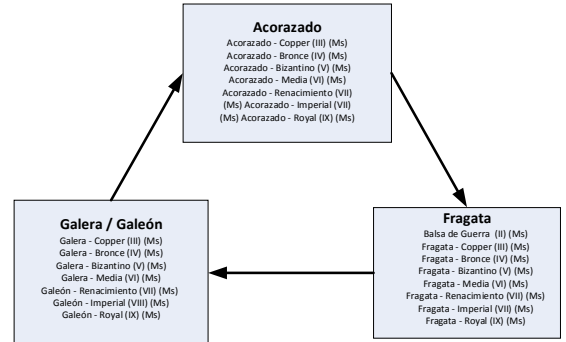
Tierra: Atomic WWI (X)–Moderna (XII)



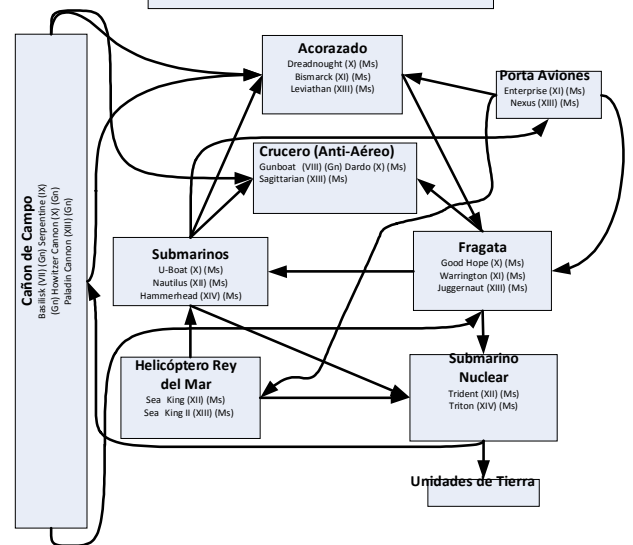
Tierra: Digital (XIII) – Nano (XIV)



Mar: Piedra (II) – Industrial (IX)



Mar: Atómica WWI (X) – Nano (XIV)



Aire: Atómica WWI (X) – Nano (XIV)

