Que es la Moral?

La moral es buena, pero ¿qué hace? Muchos de los jugadores más nuevos no tienen absolutamente ninguna idea, y hay un montón de desinformación dando vueltas sobre lo que realmente hace la moral. Un ejemplo de esta desinformación es "tener moral hace que los ciudadanos recolecten más rápido". Esto no es cierto, tener moral no hace que los ciudadanos recolecten más rápido, la moral no hace nada para incrementar la tasa de recolección en todo. (Aunque tener moral puede ayudar a su economía indirectamente, ya que hace a los cits más resistente a morir, lo que significa que duraran más y a su vez lo que te ayudara a tener más ciudadanos para recolectara ya que mueren menos)

En cambio, la moral trabaja muy simplemente. Si ustedes hacen un acercamiento a las unidades verán una barra de moral en color verde de hecho dependiendo de algunos factores pueden llegar a tener hasta 6 barras de moral, por cada barra de moral la unidad recibirá 10% menos de daño. Si una unidad tiene un máximo de 5 barras, esa unidad tiene 50% menos de daño, si una unidad dispone de 3 barras es 30% menos...

En la variante de torneo, construir una casa en el alcance de un capitolio o centro de ciudad agregará una barra de la moral a sus unidades. Un centro de ciudad permitirá dos barras de la moral, y un capitolio permitirá hasta cuatro barras. Cinco barras sólo son alcanzables con un héroe Guerrero.

En variante estándar, construir una casa en el alcance de un capitolio o centro de ciudad todavía añade una barra de moral a sus unidades, pero un Capitolio ahora puede agregar un máximo de 6 barras a las unidades y un centro de la ciudad puede agregar un máximo de 4 barras a las unidades. Un héroe Guerrero todavía agrega 5 barras de moral en variante estándar."

"Torres también Obtienen un bono de moral por estar simplemente dentro del alcance de un capitolio o centro de la ciudad. Este bono no es dependiente en el número de casas que tenga y es el mismo para una Centro de ciudad y un Capitolio".