

PASOS PARA MOD SH TANQUES.

1.-Presionan "H" + "Shift" + "2 Veces C", Con Esto Crean 10 Cits Del Cap Luego "Shift" + "6 Tabs" Mandan A Una Mina De

Hierro - Luego "Shift" + "5 Tabs" Y Crean Asentamiento EN La Mina Que Mandaron A Hierro, Y La Poblan.

2.-Escojen Civ, Y Hacen CON 4 Cits Una Fabrica De tanques (Acceso Rapido F), Luego Con Otros 4 Cits Otra Fabrica, Y Mandan

Los 2 O 3 Que Queden, A Buscar Animales Y Atraerlos Al Capitolio, Para Aprovechar Mucho Mejor Su Comida.

3.-Les Quedaran 8 Cits De Las Fabricas, Mandan 4 A Una Torre, 4 A Otra Torre Y Esos 8 A Otra Torre. Listas Las Torres,

Distribuyen Los Cits En Comida (Animales Y Graneros) Y Madera Para Poder Seguir Expandiendose (Creando Mas Edificos O Graneros)

4.-Si hacen Rush De Tanques Deve Solo Los 2 Primeros Y A Matar Cits, Y Para Eplorar La Zona Del Enemigo. Al Momento De Expandirse

Deven Asegurarse Con 2 Graneros Aprox, Antes De Crear Otra Fabrica De Tanques.

5.-Cuando Llegue La Hora, Deven Mejorar Sus Tanques, Las Mejoras Son 2 De Rango 2 De Vida 1 De Ataque O Si Gustan 2 De Rango

2 De Ataque Y 1 De Vida, Es Cosa Que Prueben Y Vean Cual Les Gusta Mas.

6.-Puede Que Su Adversario Les Saque Una Unidad Contraria Asi Que Tambien Deven Sacar Una Unidad Contraria A Las Que Les Saco

Por Ejemplo Si El Saco AT Y Ustedes Tanques, Deven Crear Marines Ya Que Ellos Destruyen AT.

7.-Deven Asegurarse Siempre De La Eco, No paren De Sacar Cits, Tiene Que Estar La Comida Por Sobre Todo, Cuando La Comida Ya

Esta Encima Con 2 O 3 Graneros, Tienen Que Tomar Otra Mina De Hierro Y Poblarla Tambien. Para Asi poder Seguir Creando Mas

Tanques Por Lo General Esto Se Hace Al f11 8 U 10 Para Que Se Hagan Una Idea.

8.-No Paren De Seguirse Expandiendo, Si Paran Su Rival Les Ganara, Abajo Les Dejo Unas Combinaciones Buenas Para Mod

En Unidades Terrestres Y Aereas.

Psdt:.-Los Cits Que Van Saliendo Los Mandan A Pasto Y Luego Cuando El pasto Este Lleno A Madera .

Combinaciones Buenas Y Basicas Son:

- 1.-At+Marines
- 2.-At+Tanques
- 3.-Tanques+Marines
- 4.-Cazas+Cazabombarderos+Bombarderos B-2
- 5.-Cazas+Cazabombarderos+Unidades Terrestres
- 6.-Tanques+Marines+AT+Hero
- 7.-At+Marines+Artilleria+Morteros
- 8.-Cazas+Cazabombarderos++Arilleria+Morteros+At+Marines

Son Las Combinaciones Mas Usadas, Y Si El Enemigo Les Saca Aviones Y Pueden Expandirse, Creen Muchos AA Que Son Antiaereos Fijos

De Esta Manera No Tienen Que Preocuparse Tanto Por El Aire, Y mas Bien Por La Tierra

Si Juegan 1vs1 Y El Enemigo Les Hace Aviones Y Ustedes Tanques Creen Inmediatamente 1 AA Que Son Los Fijos, Y Semiorugas

Que Son Los Tanques Que Matan Aviones, Si Isieran Aviones Y El enemigo Les hace Tanques, Tienen Que Crear Antitanques En Los

Aeropuestos Intenten Siempre Seguir Expandiendose Y Creando Mas Graneros Y Edificioes, Y Hacer Combinaciones.

Bueno me Despido Atte »[•€W\$•]™«PªDr¥nØ«•L•» Si No Les Gusta Algo, O Si Alguien Sabe Algo Mejor Pues Publiquenlo e.e