

GUIA DE P2N

Lo que la civilización debería tener:

Caza / forraje

Espada: El ataque, la reducción de costos, velocidad y Puntos de Impacto

Reducción de costes de construcción (si usted es un buen jugador, se puede hacer sin esto)

Extracción de Minerales.



----- CÓMO SER INCREÍBLE: -----

Tan pronto como se inicia el juego Pulse H y C una vez muy rápido, y con tus 20 cits posiciona 2 cuarteles (sí lo sé, perderás 60 madera. No importa) Elige tu civilización 1v1 como dicen en México en chinga, y vuelve al juego rápido.

--- Práctica de tener todo lo mencionado arriba listo antes de que estén terminados los cuarteles para que sepas que eres lo suficientemente rápido ---

Direcciona los aldeanos del capitolio a recolección de madera, SHIFT C C (hacer cola hasta 10 cits adicionales – comprueba que te queda solo 250 de comida para saber que está bien la cantidad) Ahora memoriza esta rutina y practica una y otra vez hasta que ya no te cueste recordarlo.

Una vez dominado lo de arriba y que realmente ya eres bueno para esto. Manda a explorar tus CITS , recuerda al seleccionarlos agruparlos con ctrl + 1 , a continuación, hacer 4 garroteros , y direcciona los cuarteles para el lado opuesto del mapa.

EN ESTE MOMENTO DEBERA ESTAR SURGIENDO PRECISAMENTE EL PRIMER CIUDADANO! Esta es la métrica de que vas bien, practica hasta lograrlo.

Con este ciudadano manda a que haga 2 casas no muy lejos del capitolio.

No deberás de tratar de meterle mucha ciencia a la construcción de tu base, la mayor eficiencia la encontraras en cuanto tengas la habilidad de crear bases compactas y seguras.

Sigue explorando hasta encontrar las 2 minas de hierros. ¿No tienes las 2 minas? olvídale y sigue el paso siguiente:

COLOCACIÓN DE TORRES: seleccione tus cits , y colocar una torre cerca de la mina más vulnerable, revisa si es muy vulnerable la otra mina también, (vulnerable es que este alejada de la base o que está en la línea que recorrerá el con sus garroteros exploradores, también puede ser un punto

donde la línea de capitolio no llega), ubica la segunda torre donde la densidad de cits así lo requiera.

Esa es una muy buena estrategia anti-Rush 2 casas y 2 torres en fría.

De la cantidad total de 20 ciudadanos que tienes originales los mandarás como sigue a sus funciones ya productivas 12 a las 2 minas de hierro. Utiliza los otros 8 agrupados con ctrl + 1 para asegurarse de que no seleccionaras a los de las minas de nuevo y mándalos a recolectar alimentos, dependiendo del comportamiento del enemigo puedes optar por construir las casas restantes hasta 4 más para tener 6 en total, claro está si el enemigo te está dando problemas, asegúrese de que lo está atacando siempre. Esta es la mejor manera de aprender micro. Basta con matarle cits que él tenga en peligro, Tal vez no llegues a matarle ninguno pero es bueno que los mantengas corriendo así no pierdes tu unidades cuando vaya a defenderlos y si evitas que trabajen lo más posible (Esto es algo conocido como micro attack). Si te das cuenta este proceso de frustración a tu enemigo hará que tu ganes en 2 cosas:

1. No lo dejaras desarrollarse a gusto pues lo atacas
2. Mantendrás sus garroteros ocupados defendiendo su base y no atacando la tuya ;)

Demasiados jugadores van a forrajes primero. Solo les puedo decir una cosa y es que esto es absurdo ya que es más productiva la caza que la recolección al principio solo será una pérdida de tiempo hacer eso. Caza primero con esto aseguraras sacar garroteros rápido. Así también podrás mantener más leñadores para que saquen productiva madera para hacer asentamiento, cuarteles y casas y tal vez hasta un templo en 1v1/2v2..

El mundo impredecible de 1 vs 1

EL 1vs1 es la mejor forma de practicar aunque es muy difícil sin duda. La confianza en 1 vs 1 mejora drásticamente las técnicas micro y te hace un jugador independiente. La mejor manera de mejorar es identificar a jugadores buenos y retarlos a vs tanto como sea posible para así aprender de ellos y ganar práctica: D

También debo señalar, en 1v1 y 2v2, sirven exactamente las mismas civilizaciones y las mismas estrategias.

Ok

Aquí vamos:

Garroteros vs Garroteros

Mantente atacado mucho, y tratar de conservar sus clubes tanto como sea posible. Trata de explorar todo el mapa; la información es tan importante para tener bajo control a su enemigo, y le permite saber dónde se encuentra más vulnerable. El fin principal en este juego debe ser el de acosar lo más posible al enemigo, no debe sentirse seguro, cada aldeano corriendo de sus labores o muerto es menos economía y menos army enemiga.

- NOTA -

No tiene que matar realmente cits para ganar. Si puedes mantener a los aldeanos corriendo lejos de sus minas o árboles o lo que haga para generar eco puedes estar seguro que vas a ganar. La única ventaja y la intención de los ataques, es poner un poco de control sobre la economía del enemigo. He ganado muchas partidas, sólo corriendo mis primeros 4 garroteros en torno a minas vulnerables, zonas de caza de animales y tratado de matar cits pero con mucho cuidado de no sacrificar mis garroteros en vano en medio de una densa población de aldeanos o con torres o garroteros enemigos. Al final lo que buscamos es perder mucho tiempo de tu enemigo. Si puedes matar cits aún mejor, pero no es necesario. Sólo sé lo suficientemente posible hasta el punto de fastidiar a tu oponente hasta que ya no pueda más xD.

- NOTA FINAL -

Ahora bien, como decíamos, usted debe tratar de medir el ejército de tu enemigo es muy importante no perder de vista esto ya que en P2N el número sí importa y mucho y es fácil perder de vista esto ¡pues seguro que ambos están atacándose todo el tiempo tu y tu enemigo. Honestamente no hay fórmula segura para ganar, sólo tienes que ser muy bueno en micro. Cuando usted tiene sus minas de hierro, forrajes y caza llenos, y tienen algo así como 10 leñadores, envía 6 de los leñadores a una mina de piedra. Si sientes que puede ganar con más garroteros, obtén una tercera mina de hierro en lugar de la de piedra, y apoya con más cuarteles (3-4 cuarteles para mantener el crecimiento de garroteros). Por lo general, la mina de piedra es una mina vulnerable, simplemente introduce como 3 clubes cerca de ella.

Mucha madera es buena. También las casas y algunos muros estratégicos son necesarios para la supervivencia, Cada juego es un mundo distinto se deberá evaluar cada situación.

TORRES O CASAS?

Ojo mucho ojo. Si usted está teniendo problemas con su mina de piedra, ya que está fuera del rango moral, pero encuentra que tiene 150 de piedra, no los pierdas en una torre. Construye 4 casas en torno a esa mina y coloca un montón de garroteros cerca de él. Demasiados malos jugadores piensan que las torres son muy buenas, pero no lo son. La moral es lo que salva el trasero.

Contra un enemigo que usa lanceros

Si usted está peleando contra alguien que va con lanzas, puedes ganar - de hecho, realmente deberías ganar. Esto es lo que debes hacer:

Ataca con fuerza. Una vez más tengo que hacer hincapié en que tus garroteros son de oro y no debes sacrificarlos manteniendo sus cits corriendo está bien. Aunque no es totalmente necesario matar a herir a su eco.

No te preocuparse de ser atacados en los primeros minutos F11 10-15, lo que significa que tu puedes probablemente hacer más cits de lo que harías normalmente. El objetivo aquí es obtener ya sea 3-4 cuarteles y 3 minas de hierro y de mandar enormes cantidades de garroteros, una buena estrategia es agarrar las dos minas de piedra de principio, y colocar muchas torres por doquier.

Las torres comen lanzas como negocio ósea que son la muerte de los lanceros. Es necesario recordar que tu enemigo está jugando con 1.122 veces menos alimentos, por lo que tienes una buena oportunidad para sofocar el mapa con su expansión económica.

Generalmente, puedes ganar sólo por acoso a los cits en sus minas vulnerables y acosar su caza, ya que no tendrá suficientes tropas desde el principio para proteger sus aldeanos y recursos, sólo correr y asústalo, y mata algunos aldeanos si puedes.

Una pequeña reseña de COMO atacar

Si tu enemigo tiene una gran cantidad de clubes en su base, tirar grupos alrededor de 2-4 garroteros en todas partes y vuelve esto un infierno. Envía garroteros que sean seguidos por sus garroteros ya que tengan buena distancia de la base, usa otros garroteros para golpear sus cits para sacarlos de las minas, y con esto causa un desastre increíble. Sin embargo, si superas en número lo suficiente al enemigo, manda un ataque con un número suficiente de garrotes, y aplastar los cráneos de los cits de tu enemigo esto te dará el éxito muy rápido, acaba el ataque si vez que los cits corren tras su ejército enemigo, salva la mayor cantidad de tus garroteros ya que cada garrotero perdido es comida perdida.